

Andrychów, 18 czerwca 2020r.

Dzień dobry Kochani Uczniowie! ☺

Szybko wstawajcie, bo mam dla Was ekstra propozycję. W ramach zajęć pobawimy się dziś w pewną zabawę. Jaką? O tym dowiecie się sami, wykonując zadanie 3. na str. 87 w ćwiczeniach do edukacji polonistyczno-przyrodniczej. ☺

Na kolejnej stronie znajduje się mapa wraz z zadaniami i wskazówkami. Nie martwcie się, jeśli nie uda Wam się jej rozszyfrować. Pomogę Wam trochę podczas naszego dzisiejszego spotkania na 'MEET' (wyjątkowo o 16.30 – hasło bez zmian) i jutro podczas konsultacji w szkole. Bardzo proszę o obecność, bo to już PRZEDOSTATNIE takie zajęcia w tym roku szkolnym. ☺

MIŁEJ ZABAWY ☺

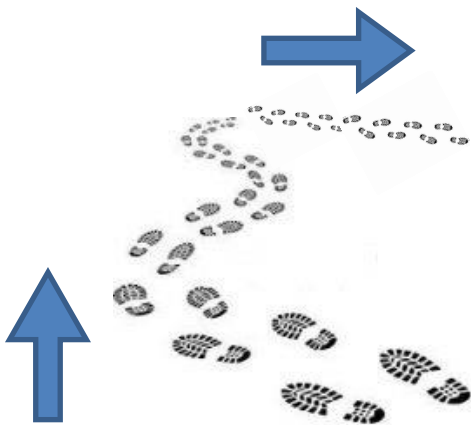


MAPA DO DZISIEJSZEJ GRY

W zabawie będziecie potrzebować łamaczy szyfru, który znajdziecie pod tym linkiem:

<http://www.zabawyzprogramowaniem.edu.pl/art,42,szyfrowanie-wiadomosci>

Uwaga! Jest ich tam kilka, dlatego będziecie w każdym zadaniu musieli wybrać właściwy szyfr, aby dowiedzieć się, co jest na zadanie! Podążajcie za niebieskimi strzałkami. **POWODZENIA!** 😊



222 999 33 55 2 999 2 3 2 66 444 33 5, s. 88
(22 33 999 55 77 666 7 55 444)
Wskazówka: Wykorzystaj szyfr komórkowy.

Wykorzystując szyfr o nazwie CZEKOLADKA wykonajcie zadanie 1 na str. 87 w ćwiczeniach. (KROPKA jest dla chętnych).



ZYÓB 10 OYZRSKGEÓW K 15 OGJGCRÍÓW.

Wskazówka: Wykorzystaj szyfr GA-DE-RY-PO-LU-KI!

52 54 25 34 33 11 24 55 11 14 11 33 24 15 4

(33 11 43 44 42 34 33 24 15 87)

Wskazówka: Wykorzystaj szyfr Polibiusza! Odszyfruj tylko podkreślone ciągi liczb