Na początku posyłam ,,iskierkę przyjaźni” oraz razem z panią Agnieszką życzymy:

Zdrowych, spokojnych Świąt Wielkanocnych,

Spędźmy ten trudny czas właśnie z najbliższymi:

pomóżmy w porządkach, przygotowaniu posiłków.

Powspominajcie, pooglądajcie zdjęcia, odpocznijcie;

Niech Was ogarnie radość i nadzieja:

<https://milakartka.pl/wp-content/uploads/2019/01/Wielkanoc_12.jpg>

Wyzwania na dziś:

Edukacja polonistyczna:

1. Przeczytaj wiersz ,,Wielkanocny stół” zamieszczony w podręczniku str. 98. Napisz krótko w jaki sposób ty i twoi bliscy spędzacie czas Świąt Wielkanocnych. Wystarczy 5 zdań.
2. W zeszycie do j.polskiego napisz:

Temat: Wielkanoc.

1. Dla chętnych:

- można na koniec w zeszycie narysować koszyk wielkanocny lub stół wielkanocny;

- wielkanocna krzyżówka w kartach ćwiczeń str. 90.

Edukacja społeczna:

1. Wielkanocne zabawy, do wyboru:

- prawda/ fałsz: <https://wordwall.net/pl/resource/1179725/wielkanocne-zwyczaje>

- memory: <https://wordwall.net/pl/resource/1306417/wielkanocne-memory>

- krzyżówka: <https://wordwall.net/pl/resource/1196450/polski/%c5%9bwi%c4%99ta-wielkanocne>

- znajdź ukryte słowa: <https://wordwall.net/pl/resource/968966/edukacja-wczesnoszkolna/znajd%c5%ba-ukryte-s%c5%82owa-%c5%9bwi%c4%99ta-wielkanocne>

- zagadki wielkanocne: <https://wordwall.net/pl/resource/1202697/zagadki-wielkanocne>

- połącz obrazek z podpisem: <https://learningapps.org/view737066>

dopasuj obrazki: <https://learningapps.org/view2203438>

Wychowanie fizyczne / edukacja zdrowotna:

1. Wiosenna gimnastyka buzi: <https://wordwall.net/pl/resource/1259706/wielkanocna-gimnastyka-buzi>

**DLA CHĘTNYCH LUB DLA TYCH, KTÓRZY BĘDĄ SIĘ NUDZIĆ ☺**

1. Gra wielkanocna (załączniku):

Prosta gra planszowa polegająca na jak najszybszym dotarciu od Mi do koszyczka. Do gry potrzebne będą pionki i kostka. W puste pola można wpisać dowolne ćwiczone głoski, sylaby lub słowa, dzięki czemu gra nabierze dodatkowego waloru edukacyjnego.

1. Wyturlaj zająca (w załączniku):

Do gry potrzebna będzie wydrukowana plansza, kostka oraz czysta kartka dla każdego z Graczy. Gracze kolejno rzucają kostką i rysują części ilustracji znajdujące się w kolumnie pod wylosowaną liczbą oczek. W grze każdy jest zwycięzcą, a gra kończy się po 5 kolejkach rzutów, kiedy każdy z Graczy ma kompletny rysunek zająca. Gotowy rysunek można dodatkowo pokolorować. Na koniec proponujemy urządzić wystawę z prac stworzonych podczas gry.